Oceniane będą następujące aspekty:  
- pomysł,  
- atrakcyjność aplikacji dla użytkownika,  
- ilość opcji, parametrów konfiguracyjnych, trybów działania itp.,  
- interfejs użytkownika (najmniej punktowane wydawanie komend z linii poleceń, wyżej oceniane stworzenie wizualnie atrakcyjnego i wygodnego menu tekstowego, po którym użytkownik porusza się np. za pomocą strzałek),  
- animacje (ascii art),  
- sposób odświeżania widoku (najmniej punktowane odświeżanie całego widoku z każdą najmniejszą zmianą, wyżej odświeżanie jedynie elementów, które uległy zmianie),  
- ogólne wrażenie użytkowe.